



Feuer kann auch nützlich sein: zum Beispiel, um sich ein leckeres Stockbrot zu backen, so wie es die Kinder beim Aktionstag der Feuerwehr Dießfurt machten. Bild: whw

## Notruf auch für Katze möglich

Aktionstag der Brandschützer unterhält und informiert Kinder – Test am Telefon

**Dießfurt.** (whw) Heiß her ging es bei der Feuerwehr: Beim „Aktionstag Feuerwehr“ hatten die Brandschützer einen Nachmittag voller Unterhaltung und Information für Kleine vorbereitet. 35 Kinder und Jugendliche ließen sich diese Chance nicht entgehen.

Unter Leitung von Jugendwart Christian Reichl brachten die Helfer den Kindern Theorie und Praxis im Brandfall näher. Mit Begeisterung übten die jungen Feuerwehrler, wie sie ein Feuer melden, bekämpfen und löschen können.

Alle durften Feuerwehrauto und Ausrüstung kennenlernen. Löschmeister Jürgen Brüderer erklärte, wo-

zu die Gerätschaften gut sind. Oberlöschmeister Hans Brüderer führte den Mädchen und Buben vor, wie leicht ein Teddybär zu brennen beginnt oder wie sich bestimmte Stoffe im Brandfall verhalten.

Jugendwart Christian Reichl und Kommandant Konrad Helgert zeigten, wie ein Notruf richtig abläuft. Am Telefon übten die Kinder und forderten Hilfe bei einem Brand oder einer auf einem Baum festsitzenden Katze an. Löschmeister Wolfgang Helgert erklärte, das Verhalten im Brandfall.

Zum Abschluss legten sich die Aktiven der Wehr bei einer Schauübung mit dem Hochdrucklöschgerät ins

Zeug. Dafür hatten sie zuvor einen Stapel Paletten entzündet. Die Kinder bekamen große Augen, als das Feuerwehrauto mit Sirene und Blaulicht anrückte, um zu löschen.

Bürgermeister Konrad Merkl bedankte sich bei der Feuerwehr für die Organisation des Aktionstages. Jugendwart Christian Reichl dankte der Stadt und der Feuerwehr Pressath für die Unterstützung, seinen Helfern sowie den Frauen, die sich um die Verpflegung gekümmert hatten.

Abschließend durften die Kinder mit der Kübelspritze ihre Zielgenauigkeit testen und Stockbrot backen. Jeder Teilnehmer erhielt neben einer Urkunde ein Geschenk.